

## FEDERACIÓN ANDALUZA DE FOOTBALL AMERICANO

### CAMBIOS EN LAS REGLAS PARA LA TEMPORADA 2016 – 2017

#### **2-16-10 - Aclaración: Formación de chut de scrimmage.**

**ARTÍCULO 10. A.** La formación de chut de scrimmage es una formación con ningún jugador en condiciones de recibir un snap mano a mano de entre las piernas del snapper, **y ya sea con (1) al menos un jugador que esté 10 o más yardas detrás de la zona neutral zona; o (2) un holder y pateador potenciales siete o más yardas detrás de la zona neutral en posición para un place kick. Ya sea (1) o (2) para calificarla como una formación de chut de scrimmage, debe ser obvio que va a intentarse** el chut.

#### **2-27-14 - Portador de la pelota que resbala es considerado como un jugador indefenso.**

**ARTÍCULO 14. J.** **Un portador de la pelota que, de manera evidentemente, se encuentra de pie y está resbalándose.**

#### **3-4-3 - Comienzo del reloj de juego en los dos últimos minutos de cada mitad después de una falta.**

**ARTÍCULO 3.** El referee ordenará la puesta en marcha del reloj del partido o de la jugada, o su parada, cuando a su parecer un equipo esté intentando conservar o consumir tiempo de juego mediante tácticas obviamente antideportivas. Esto incluye poner en marcha el reloj de partido con el snap si la falta la realiza el equipo que va por delante en el marcador. **Se detiene el reloj de partido sólo para completar una penalización por una falta cometida por el equipo que va**

por delante en el marcador dentro de los dos últimos minutos de alguna parte, este comenzará en el snap, a elección del equipo ofendido.

### **9-1-2-c - Tripping ilegal contra cualquier oponente.**

**ARTÍCULO 2. No puede haber Tripping.** Tripping es utilizar intencionadamente la zona baja de la pierna o el pie para obstruir a un oponente por debajo de la rodilla. (Regla 2-28) 9-1-3 Apuntando

### **9-1-3 Apuntando e iniciando contacto con la coronilla del casco**

#### **ARTÍCULO 3.**

Esta falta requiere que haya al menos un indicador de Targeting (ver nota 1).

### **9-1-4 Apuntando e iniciando contacto con la coronilla del casco**

**ARTÍCULO 4.** Esta falta requiere que haya al menos un indicador de Targeting (ver nota 1).

**Nota 1: "Targeting"** significa que un jugador apunta a un oponente con el fin de atacar con un contacto forzado que va más allá de un placaje o un bloqueo legal o jugar el balón. Algunos indicadores de targeting incluyen, pero no se limitan a:

- Lanzarse: Un jugador, que despega los pies del suelo, golpea a un oponente por un empuje hacia arriba y hacia delante del cuerpo para hacer contacto forzado en el cabeza o el área del cuello.
- Un jugador agazapado o agachado golpea hacia arriba y hacia adelante para atacar con un contacto forzado en el área de la cabeza o el cuello, a pesar de que uno o ambos pies están todavía en el suelo

- Con el casco, el hombro, el antebrazo, el puño, la mano o el codo para atacar con un contacto forzado en el área de la cabeza o el cuello.
- Bajar o agachar la cabeza antes de atacar a un oponente iniciando un contacto forzado con la corona del casco (parte superior del casco, no confundir con la coronilla).

## **9-1-6 - Aclaración: Bloqueo por debajo de la cintura.**

### **9-1-6-a - Zona de bloqueo bajo eliminada.**

**ARTÍCULO 6 a.** Equipo A antes de un cambio de posesión de equipo :

1. Los siguientes jugadores del Equipo A podrán bloquear legalmente por debajo de la cintura dentro **de la caja de tackles hasta que salen de la caja o hasta que el balón haya salido de la caja de tackles:** (a) Los jugadores en la línea de scrimmage completamente **dentro de la caja de tackles** y (b) y los jugadores de backfield estacionarios que en el snap están al menos parcialmente dentro de la caja de tackles y al menos parcialmente dentro del marco del cuerpo del segundo jugador de línea desde el snapper.
2. **Excepto lo que pone en el párrafo 3 (siguiente),** los jugadores no cubiertos en el apartado anterior (arriba) mientras el balón está todavía **en la caja de tackle**, y todos los jugadores después de que el balón haya salido **de la caja**, tienen permitido bloquear debajo de la cintura sólo si la fuerza del contacto inicial se dirige desde la parte delantera. "Desde el frente" se entiende dentro de la esfera del reloj región entre "10 y las dos" hacia adelante del jugador siendo bloqueado. (A. R. 9-1-6-I-II, IV, VII-VIII).
3. Los jugadores que no se incluyen en el párrafo 1 (arriba) no puede bloquear por debajo de la cintura hacia la posición original de la bola en el snap **hasta que la bola sido llevada completamente por delante de la zona neutral.**

4. Una vez que el balón haya salido **de la caja de tackle** ningún jugador puede bloquear por debajo de la cintura hacia su propia end line. (A. R. 9-1-6-III).

### **9-1-9-b - Aclaración: Golpes bajos contra el pasador.**

**Añadir nuevo párrafo b. (El artículo actual se convierte en párrafo a.)**

Cuando un jugador ofensivo está en postura de pase con uno o ambos pies en el suelo, ningún jugador, no derribado, le golpeará considerablemente en el área de las rodillas o por debajo. El jugador defensivo además no rodrá ni se lanzará y golpeará considerablemente en el área de las rodillas o por debajo.

[Excepciones. 1) No es una falta si el jugador ofensivo es el portador de la pelota o simula portarla sin estar en postura de pase, dentro o fuera de la caja de tackles. 2) No es una falta si el defensa agarra o envuelve a su oponente en un intento de hacer un placaje convencional. 3) No es una falta si el defensa no está entrando sin ser derribado o si es bloqueado hacia el oponente o si una falta contra él lo envía contra el oponente.]

**ARTÍCULO 9. B.** No es falta si el defensor agarra al oponente en un intento de realizar un placaje convencional (añadir) **“sin hacer contacto forzado con la cabeza o los hombros”**.

**9-2-6 – Expulsión del entrenador después de cometer la segunda falta antideportiva.**

## Jugadores y Entrenadores descalificados

### ARTÍCULO 6

- a. Cualquier **entrenador**, jugador o miembro del equipo identificado con uniforme que comete dos faltas antideportivas de conducta en el mismo partido, **será** descalificado.
- b. Un jugador descalificado del juego (**Regla 17.2.12**) debe abandonar el jugando recinto bajo la supervisión del equipo en un plazo razonable de tiempo después de su descalificación. Él debe permanecer fuera de la vista de la campo de juego bajo la supervisión del equipo para el resto del juego.